



Согласно списку

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образования

**НОВГОРОДСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ ЯРОСЛАВА МУДРОГО
(НОВГУ)**

ул. Большая Санкт-Петербургская, д. 41 | Великий Новгород | 173003
тел.: 8 (8162) 62 72 44 | факс: 8 (8162) 97 45 26 | novsu@novsu.ru | novsu.ru
ОКПО 02068918 | ОГРН 1025300780075 | ИНН/КПП 5321033744/532101001

от 02.04.2026 № 01-20/1408

На № _____ от _____

О проведении
научно-образовательного семинара

Уважаемые коллеги!

Приглашаем Вас принять участие в I Всероссийском научно-образовательном семинаре «Игровые решения в высшем образовании» (ИРВО-2026).

Семинар пройдет 16 – 17 апреля 2026 года на базе Центра подготовки кадров в сфере информационных технологий «Школа 21» в Великом Новгороде и приурочен к проведению финала молодежного мультиспортивного фестиваля нового поколения.

В программе семинара предусмотрены доклады, круглые столы, мастер-классы и знакомство с практическими решениями в области разработки игровых решений для высшего образования.

Семинар будет интересен и полезен проректорам, начальникам управлений по образовательной деятельности и лицам, отвечающим за развитие образовательных инноваций и программ дополнительного образования в вузе.

Участие в I Всероссийском научно-образовательном семинаре «Игровые решения в высшем образовании» (ИРВО-2026) носит безвозмездный характер, однако количество участников ограничено и составляет **не более 40 человек**, преимущество будут иметь участники с докладами, в том числе участники образовательных проектов и программ «ИРВО».

Приглашаем Вас к участию и просим пройти предварительную регистрацию в срок до 06.04.2026 по ссылке или QR коду: <https://forms.yandex.ru/u/69c2ac8b02848f3cf881f219/>.

Приложение 1: Проект программы семинара

Советник ректора
НовГУ по стратегическому развитию
А.С. Латышев



Андрей Латышев: +7 (905) 089-67-47

Проект Программы
I Всероссийский научно-образовательный семинар
«Игровые решения в высшем образовании» (ИРВО-2026)

ДЕНЬ 1. 16 АПРЕЛЯ 2026 ГОДА (ЧЕТВЕРГ)

Тема дня: Стратегия и тактика внедрения игровых форматов в высшем образовании

09:30 – 10:00 Регистрация участников

10:00 – 11:30 Пленарное заседание

- Приветственное слово первого проректора Новгородского государственного университета имени Ярослава Мудрого, Данейкина Ю.В.
- Представление программы и регламента работы, Программный директор семинара.
- Доклад: *«Игровые технологии в университете: играть нельзя учиться»*, Андрей Латышев.
- Доклад: *«Игрофикация 3.0: тренды для образования»*, Яков Сомов.

11:30 – 11:45 Перерыв. Знакомство с кампусом «Школа 21» в Великом Новгороде

11:45 – 13:30 Сессия 1: Практические доклады

Блок А: ИГРОВЫЕ РЕШЕНИЯ ДЛЯ ОСНОВНОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

11:45 – 13 30 Доклады преподавателей и сотрудников университетов. Кейсы разработки и внедрения игровых образовательных решений. Обмен опытом. Регламент доклада: 15 минут на выступление и до 10 минут на обсуждение.

13:30 – 14:00 Подведение итогов блока. Интерактивная дискуссия о возможностях и барьерах внедрения игр в работу сотрудников вузов.

13:30 – 14:30 Обед

14:30 – 18:30 Интенсивный мастер-класс (Часть 1)

Ведущий: Юрий Некрасов

Тема: «Фабрика игр: от образовательной цели до игрового решения».

- **15:00 – 16:00:** Теоретический блок и разбор подходов к проектированию игровых решений.
- **16:00 – 17:00:** Практикум. Генерация идей. Работа в мини-командах над концепциями игр.

- **17 00 – 18 00: Представление проектов.** Экспресс доклады команд и обратная связь.

18 00 – 18 30 Завершение первого дня семинара. Рефлексия.

19 00 – 21 00 Вечерняя программа для желающих: Марафон Игровых Решений. Демонстрационные игры: КОД 21, Фаворит, Тяжелая Нефть Африки и др.

ДЕНЬ 2. 17 АПРЕЛЯ 2026 ГОДА (ПЯТНИЦА)

Тема дня: Инструменты и механики игр. Игровые решения для развития ДПО в вузе

09:30 – 10:00 Регистрация участников

10:00 – 13:30 Сессия 2:

Блок Б: ИГРОВЫЕ РЕШЕНИЯ КАК КОНКУРЕНТНОЕ ПРЕИМУЩЕСТВО ВУЗА

10 00 – 11 30: Установочный доклад-провокация

«Перспективы внедрения и развития игровых решений в высшем образовании: Да – НЕТ – Наверное», Юрий Некрасов, Андрей Латышев, Алексей Шкоркин.

11:30 – 12:00: Круглый стол Обсуждение барьеров и перспектив развития игровых решений для: бакалавриата/специалитета, дополнительного образования и в подготовке кадров высшей школы (академический персонал).

12 30 – 13 30: Серия докладов:

«Выученные уроки обучения преподавателей разработке игровых решений», Роман Крылов.

«Игровые решения в ДПО: как проектировать и внедрять», Андрей Латышев.

«Компетенции преподавателя: как педагогу стать разработчиком», Юрий Некрасов.

13:30 – 14:30 Обед

14:30 – 18:30 Интенсивный мастер-класс (Часть 2)

Ведущий: Роман Крылов

Тема: «Фабрика игр: обзор игровых механик и решений»

- **15:00 – 16:30: Теоретический блок:** игровые механики и баланс.
- **16:00 – 17:00: Практикум.** Генерация идей. Работа в мини-командах над концепциями игр (команды собираются заново).
- **17 00 – 18 00: Представление проектов.** Экспресс доклады команд и обратная связь.

- 18 00 – 18 30 Завершение второго дня семинара. Рефлексия.
- 19 00 – 21 00 Вечерняя программа для желающих: Марафон Игровых Решений. Демонстрационные игры: КОД 21, Фаворит, Тяжелая Нефть Африки, Научная Команда и др.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Для участников семинара рекомендуется проживание в отеле Интурист:

<https://intnovhotel.ru/>.

При условии проживания с 16 по 18 апреля скидка за проживание по промокоду «ШКОЛА 21» составляет 21%.

Мы приглашаем участников семинара стать гостями масштабного события, которое пройдет 18 апреля - Мультиспортивного образовательного фестиваля нового поколения

<https://bigchamp.ru/>.

Участие в фестивале полностью безвозмездно и для Вас будут доступны образовательные треки от Сбер, игровые площадки и иные активности.

Для справок и вопросов:

Андрей Латышев,

+ 7 905 089 67 47,

a.latyshev@21-school.ru.